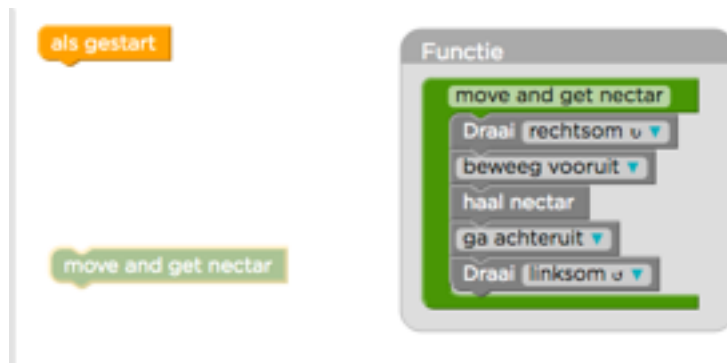
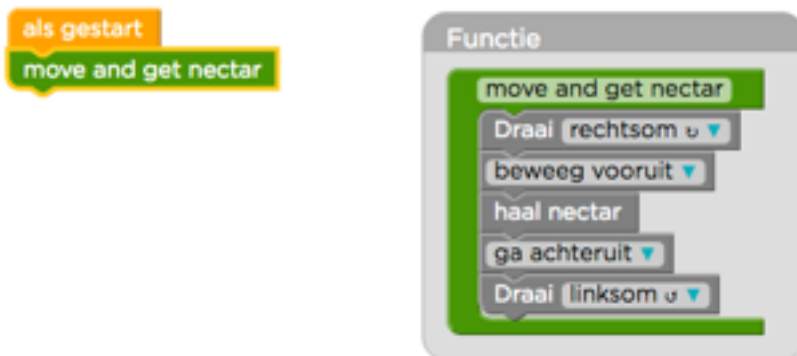


Functies



Als je op “start” klikt gebeurt er niets !!!!!!!



Als je nu op start klikt gebeurt er wel iets : functie wordt uitgevoerd.

ALLEEN ALS JE IETS AAN HET STARTBLOKJE VAST MAAKT GEBEURT ER IETS. MAAK JE HET GROENE BLOKJE “MOVE AND GET NECTAR” (BEWEEG EN HAAL NECTAR) AAN START VAST DAN PAS GEBEURT WAT ER IN DE FUNCTIE STAAT.

HET BLOKJE LINKS HEET : FUNCTIEBLOK RECHTS STAAT DE FUNCTIE .

FUNCTIE met de naam “teken een vierkant” in dit voorbeeld : KAN EEN VIERKANT MAKEN OMDAT IN DE FUNCTIE HETZELFDE STAAT ALS IN A.

WANNEER JE STEEDS DEZELFDE STAPPEN MOET DOEN KUN JE DAT IN EEN FUNCTIE ZETTEN.

VOORDEEL: IN PLAATS VAN 10 MAAL HETZELFDE TE DOEN HOEF JE DAT MAAR 1 KEER TE DOEN.

A



B



DUS ELKE KEER ALS JE EEN VIERKANT MOET MAKEN GEBRUIK JE HET BLOKJE TEKEN EEN VIERKANT(C)

C



D

TWEEDE VOORBEELD: HERHALEN VAN STAPPEN



Elke keer als je: 1 vooruit - rechtsaf - 1 vooruit haal nectar - ga achteruit - linksaf uitvoert. Dan kun je die stappen in een functie zetten.



Dus zoek de stappen die je vaker dan eenmaal moet uitvoeren en stop die in een functie.